

Après la licence...

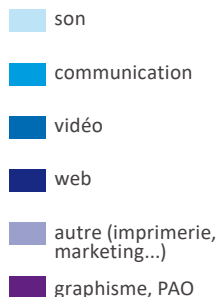
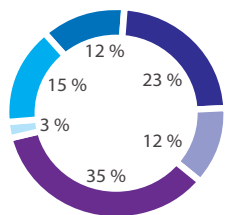
Quelles possibilités ?

INSERTION PROFESSIONNELLE

> Parcours TAIS :

Les diplômés de ce parcours peuvent travailler soit en agence, soit chez un annonceur, soit en tant que free-lance.

Plusieurs métiers sont accessibles après ce parcours :



PAO :

- Graphiste
- Directeur artistique

Web :

- Intégrateur web
- Développeur web
- Webdesigner

Communication :

- Rédacteur
- Reporter image
- Community manager

Vidéo :

- Cadreur
- Monteur
- Technicien audio-visuel

Son :

- Sound designer
- Technicien son
- Reporter son

> Parcours I3DTR:

- Infographiste 3D temps réel pour :
 - des applications à la conception
 - la maintenance
 - l'apprentissage et la formation
 - jeu vidéo
- Designer 3D
- Métiers de la réalité virtuelle

POURSUITE D'ÉTUDES

La vocation première de cette formation est l'insertion professionnelle. Il est toutefois possible de s'orienter vers des Master professionnels ou Écoles spécialisées.



ADMISSION

- Le recrutement se fait sur dossier plus un entretien de motivation :
 - Parcours TAIS :
En alternance, en formation initiale, continue et continue intégrée
 - Parcours I3DTR :
En alternance, en formation initiale, continue et continue intégrée
- Exemples de diplômes conseillés pour accéder à la licence :
 - Parcours TAIS :
- DUT : MMI, Information et Communication
- BTS : Communication visuelle, Communication et Industrie graphique, Design Graphique
 - Parcours I3DTR :
- DUT : MMI, GIM, SGM, GLT, GMP, MP, GEII
- BTS : Conception de Produits Industriels, Systèmes Numériques, Services Informatiques aux organisations, Design Graphique
- Autres dispositifs possibles : procédures de Validation d'Acquis possibles pour obtenir ou accéder à la licence (contacter le SEFCA : 03 80 39 51 80).

CANDIDATURE

Candidature sur Internet à l'adresse suivante :
<http://iutchalon.u-bourgogne.fr>

CONTACT

Responsable formation : **Christophe GUILLET**

Licence professionnelle TSI
1, allée des Granges Forestier
71100 CHALON-SUR-SAONE
Tél. Secrétariat : 03 85 42 43 27
Tél. Resp. formation : 06 18 19 43 92
licencetais@iutchalon.u-bourgogne.fr
iutchalon.u-bourgogne.fr

IUT de Chalon sur Saône



FORMATION CLASSIQUE / ALTERNANCE

Licence Professionnelle TECHNIQUES DU SON ET DE L'IMAGE



Deux parcours :

Techniques et Activités de l'Image et du Son
Infographie 3D et Temps Réel*

* sous réserve du nombre de candidatures en alternance

Devenir Technicien Spécialiste

Une formation polyvalente

autour de 6 axes

En Multimédia (Parcours TAIS) :

En alliant les compétences du reportage, de la communication et de l'esthétique, les étudiants travaillent dans les cinq domaines suivants : la vidéo, la 3D, le web, le son et le graphisme.

En alternance, en formation initiale et formation continue intégrée.

En Infographie 3D (Parcours I3DTR) :

Ce parcours est dédié à l'initiation à la réalité virtuelle, à la création 3D, aux moteurs 3D temps réel, à la compréhension et mise en oeuvre de la chaîne d'impression 3D ainsi qu'à la maquette numérique.

En alternance, formation initiale et formation continue intégrée.

Cette licence professionnelle relève de la mention nationale « Techniques du Son et de l'Image ».



• Une formation pluridisciplinaire.

La licence aborde de nombreux domaines et les profils très variés des étudiants favorisent le partage de compétences.

• Un ancrage territorial fort et le partenariat avec les acteurs locaux :

Cette licence est partenaire de l'Institut Image et l'équipe de recherche spécialisée en réalité virtuelle du laboratoire LISPEN (EA7515), de Nicéphore Cité qui accompagne les entreprises du territoire dans leur transition numérique, du Conservatoire à Rayonnement Régional de Danse, Musique, Théâtre de Chalon, de l'École Média Arts, dans le cadre de la Plateforme technologique Interact'3D.

Ce partenariat se traduit par la réalisation en commun de projets étudiants pour les entreprises.

1 an - 430 h d'enseignements dont 250 h de tronc commun et 180 h spécifiques à chacun des parcours. 120 h de projets - Entre 14 et 16 semaines de stage.

Tronc commun (250 h)

- Créativité artistique
- Culture photo et audiovisuelle
- Histoire des médias
- Communication
- Anglais / Espagnol
- Stratégie digitale et web marketing
- Démarches juridiques création entreprise
- Droit des médias
- Graphisme
- Scénarisation et modélisation 3D
- UX Design Expérience et interface utilisateur
- Effets spéciaux vidéo



Parcours TAIS (180 h)

- Acquisition et traitement vidéo / son
- Exploitation de bases de données
- Intégration web
- Utilisation et exploitation de CMS
- Web design
- Création sonore
- Initiation aux outils audionumériques
- Création audiovisuelle

Parcours I3DTR (180 h)

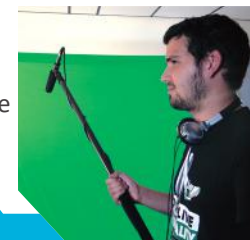
- Scénarisation et modélisation 3D avancée
- Texturage, Eclairage
- Effets spéciaux vidéo avancés
- Introduction à la réalité virtuelle
- Interfaces RV
- Moteur 3D temps réel
- CAO

Le cadre de travail

A l'IUT de Chalon-sur-Saône, cette licence accueille les étudiants dans des locaux spacieux et modernes, et dispose de matériels à la pointe de la technologie régulièrement renouvelés :

- salles multimédias en libre accès
- caméras ultra HD
- fond vert/bleu pour incrustation
- casques de réalité virtuelle
- lunettes de réalité mixte

Certains enseignements seront dispensés au sein de la Cité de l'économie créative et de l'ingénierie numérique du Grand Chalon.



La vie étudiante

Un campus au coeur de la ville :

- restaurant universitaire sur le site de l'IUT
- logements étudiants proches de l'IUT et des gares
- associations étudiantes
- équipements sportifs et culturels du Grand Chalon
- bureau des sports (25 activités) www.bds-iut.chalon.fr

Les projets tutorés

Les étudiants s'initient à la gestion de projet et au travail en groupe dans le cadre de projets qui sont de réelles prestations réalisées pour divers clients (entreprises, collectivités territoriales, laboratoires de recherche, partenaires locaux culturels,...) dans des conditions commerciales.

Parcours TAIS > plateforme e-learning, vidéos, supports de promotion d'une entreprise, festival de court-métrage, refonte graphique de site web, ...

Parcours I3DTR > Applications interactives pour la communication, la simulation industrielle, d'urbanisme, la muséographie, les jeux vidéo, les créations artistiques.

